

Vak: Afstudeeropdracht Buitenland

credits: 30

Vakcode	CMVB18ASOB
Naam	Afstudeeropdracht Buitenland
Studiejaar	2020-2021
ECTS credits	30
Taal	Engels, Nederlands
Coördinator	-

Werkvormen	Afstudeeropdracht
Toetsen	Afstudeeropdracht - Overige toetsing

Leeruitkomsten

- A. Oriënteren & begrijpen (niveau 3)
- B. Conceptualiseren (niveau 3)
- C. Verbeelden & prototypes maken (niveau 3)
- D. Evalueren (niveau 3)
- G. Manifesteren en presenteren (niveau 3)
- H. Ontwikkelen en reflecteren (niveau 3)
- I. Onderzoeken (niveau 3)

Inhoud

De student leert in het afstuderen om, aan de hand van een maatschappelijk probleem of kans in de markt, zelfstandig een complexe ontwerpopdracht af te bakenen en uit te voeren. Daarbij werkt de student in opdracht van een bedrijf, organisatie of kennisinstelling.

De student zal, in de verschillende onderdelen van het afstuderen, moeten aantonen dat hij of zij zelfstandig in staat is om het gehele ontwerp- en denkproces te kunnen inrichten en onderbouwen en hierop te reflecteren. Dit houdt in dat de student moet kunnen aangeven hoe en waarom hij of zij tot bepaalde ontwerpkeuzes is gekomen, op welke bronnen dit is gebaseerd, en hoe dit uiteindelijk terugkomt in een geëvalueerd interactief digitaal prototype.

De ontwikkeling van dit prototype staat centraal. Hierbij werkt de student volgens de ontwerpcyclus met daarin de fasen:

1. Probleemanalyse en -verkenning
2. Conceptualisering
3. Prototypering
4. Evaluatie

In het afstudeerproject ondergaat het prototype tenminste twee iteraties, waarbij het niet strikt noodzakelijk is om met fase 1 te starten.

Het traject resulteert in het CMD afstudeerportfolio, dat de volgende elementen bevat:

1. Uitgebreide inhoudsopgave van portfolio
2. Goedgekeurd afstudeervoorstel
3. Bewijs van de competenties
4. Annotatie bij de competenties
5. Kritische reflectie op de eigen aanpak
6. Feedback van de opdrachtgever
7. Criteriumgericht interview (CGI)

Het CGI wordt afgenomen nadat de student de laatste versie van het prototype heeft gepresenteerd.

Opgenomen in opleiding(en)

Communication & Multimedia Design, Major Interaction Design
Communication & Multimedia Design, Major Game Design
Communication & Multimedia Design, Major Visual Design

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT