

Vak: Stage

credits: 30

Vakcode	CMVB18STG	Werkvormen	Stage, werk
Naam	Stage	Toetsen	Stage - Overige toetsing
Studiejaar	2020-2021		
ECTS credits	30		
Taal	Engels, Nederlands		
Coördinator	B.J. Hoekman		

Leeruitkomsten

De CMD-beroepsspecifieke competenties zijn (A t/m D):

A2: De CMD'er verzamelt en analyseert wensen en behoeften van gebruikers en stakeholders in een gestructureerde complexe context

B1: De CMD'er genereert ideeën en analyseert hoe deze zich verhouden tot de probleemcontext

B2: De CMD'er beschrijft een concept voor een digitaal interactief product en relateert deze aan de opgedane kennis, ideeëngeneratie en de probleemcontext.

C1: De CMD'er werkt digitale interactieve prototypes uit die doelmatig zijn en maakt hierbij gebruik van de juiste methoden en technieken

C2: De CMD'er gebruikt (multi)mediatechnologie ten behoeven van vormgeving

D: De CMD'er past meerdere evaluatiemethoden toe tijdens het ontwerpproces

De CMD-generieke competenties zijn (E t/m H):

H: De CMD'er kent de eigen sterktes en zwaktes, formuleert de leerbehoefte, reflecteert op hierop en neemt verantwoordelijkheid voor eigen handelen en stuurt zichzelf bij ten aanzien van leren

I1: De CMD'er onderscheid diverse onderzoeksmethoden en technieken en past deze toe in een gestructureerde complexe context

J1: De CMD'er onderzoekt nieuwe ontwikkelingen in de markt, binnen de organisatie of op het gebied van technologische mogelijkheden

J2: De CMD'er bouwt het eigen netwerk uit, brengt mensen met elkaar in contact en stimuleert informatie-uitwisseling

Inhoud

De stage is een externe leersituatie waarin studenten beroepsspecifieke en algemene HBOcompetenties ontwikkelen. Met die competenties – bestaande uit kennis, vaardigheden en gedrag – zal de pas afgestudeerde CMD'er op een professionele manier het werk kunnen uitvoeren in de latere beroepspraktijk.

De duur van de stage bedraagt ca. 100 werkdagen (inclusief StageEvent). Het uitgangspunt is een volledige werkweek op basis de cao van de stageorganisatie.

Tijdens de stage participeert de student in de dagelijkse gang van zaken van de stageorganisatie en -afdeling.

Hierdoor:

- maakt de student kennis met het werk van de communicatie- en/of multimediaprofessionals.
- leert de student al doende de organisatie of afdeling kennen.
- oefent de student met de beroepsspecifieke en algemene competenties.

Getracht wordt om tijdens de stage een beroep te doen op alle competenties van het CMDcompetentieprofiel, maar in welke mate is afhankelijk van de aard van het stageadres, de werkzaamheden die de student daar uitvoert en de (persoonlijke) leerdoelen die de student zelf opstelt.

Bijzonderheden:

Halverwege de stage is er een verplicht StageEvent waar de student een presentatie dient te geven van zijn/haar stage.

Opgenomen in opleiding(en)

Communication & Multimedia Design, Major Interaction Design
Communication & Multimedia Design, Major Game Design
Communication & Multimedia Design, Major Visual Design

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.