

Vak: Digital Design

credits: 5

Vakcode	CMVP20DID
Naam	Digital Design
Studiejaar	2020-2021
ECTS credits	5
Taal	Engels, Nederlands
Coördinator	N.C. Wever

Werkvormen	Werkcollege
Toetsen	Digital Design - Overige toetsing

Leeruitkomsten

A3. De CMD'er doet de benodigde kennis op van het domein, zoekt relevante theorieën op en analyseert nieuwe technologische ontwikkelingen en begrijpt de mogelijkheden hiervan om het probleem op te lossen

(Niveau 1): De CMD'er interpreteert de kennis van het domein, zoekt relevante theorieën op en analyseert conventionele technieken en begrijpt de mogelijkheden hiervan om het eenvoudige probleem op te lossen

B1. De CMD'er is in staat om de CMD'er is in staat om creatieve ideeën te genereren aan de hand van de probleemcontext en deze kritisch te beschouwen en af te wegen

(Niveau 1): De CMD'er genereert eenvoudige ideeën en legt uit hoe deze gerelateerd zijn aan de probleemcontext

B2. De CMD'er is in staat om een creatief concept voor een digitaal interactief product te genereren op basis van de opgedane kennis, ideeëngeneratie en de probleemcontext

(Niveau 1): De CMD'er beschrijft een eenvoudig concept voor een digitaal interactief product op basis van de opgedane kennis, ideeëngeneratie en de probleemcontext

C1. De CMD'er werkt digitale interactieve prototypes uit van 'low-fidelity' tot 'high-fidelity' en maakt hierbij gebruik van methoden en technieken om prototypes te maken.

(Niveau 1): De CMD'er werkt onder begeleiding eenvoudige prototypes uit en maakt hierbij gebruik van eenvoudige methoden en technieken om prototypes te maken

C2. De CMD'er past zijn kennis van mens-machine-interactie toe in het prototype.

(Niveau 1): De CMD'er beschrijft hoe de kennis over mens-machine-interactie is verwerkt in het prototype

C3. De CMD'er gebruikt (multi)mediatechnologie ten behoeven van vormgeving

(Niveau 1): De CMD'er gebruikt onder begeleiding eenvoudige (multi)mediatechnologie ten behoeve van vormgeving

Inhoud

Digital Design is de eerste cursus in de leerlijn Learning CMD, waar de studenten basisvaardigheden van CMD leren: ontwerpen met digitale techniek. In Digital Design maken de studenten kennis met verschillende ontwerptheorieën en ontwerptechnieken en -programma's en de toepassing van techniek. Daarnaast maken de studenten kennis met de MakerSpace. Digital Design wordt aangeboden in drie onderdelen: de Body of Knowledge (BOK), Creative Design (DC) en Creative Technology (CT). Deze cursus legt de basis aan kennis en vaardigheden voor CMD-studenten, die ze in andere blokken ook kunnen toepassen.

De aangeleerde kennis en vaardigheden worden getoetst in een portfolio, dat een aantal opdrachten samenbrengt op het gebied van creativiteit, ontwerp, programmeren en digitale technieken. In dit vak leer je hoe je op een creatieve manier digitale producten kunt ontwerpen en ontwikkelen.

Opgenomen in opleiding(en)

Communication & Multimedia Design, Major Interaction Design
Communication & Multimedia Design, Major Game Design
Communication & Multimedia Design, Major Visual Design

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.