

Vak: TC Schilderen/TC Media carrousel**credits: 1**

Vakcode	DBVB17TCS1
Naam	TC Schilderen/TC Media carrousel
Studiejaar	2020-2021
ECTS credits	1
Taal	Nederlands
Coördinator	S.A.M. Maring

Werkvormen	Practicum / Training
Toetsen	Schilderen - Werkbespreking

Leeruitkomsten

Beoordeling op presentie, leer-/werkhouding, beheersing materiaal en gereedschappen, oog voor gezondheid

Inhoud**Schilderen:**

Grondering, papier, karton, hout als ondergrond, opspannen van doekjes, technische info over verschillende verfsoorten, zelf verf maken. Kleine groepen, intensieve begeleiding, deel theorie met voorbeelden, groot deel zelf aan de slag met materiaal.

VR

Nadere kennismaking met Virtual Reality hardware en software. Naast een korte opdracht met 360 Video wordt gewerkt met de volgende applicaties: 3D schilderen, 3D modelleren, Google Earth en Dreams of Dali. Individueel werken met hardware/software

Stop Motion

Groepsgewijs of individueel een animatie maken, waarbij de basis gemaakt kan worden van klei en/of gips. Bij het creëren van de animatie wordt gebruik gemaakt van de animatie cabines en software Dragonframe. Groepsgewijs of individueel werken in praktijk

After Effects

Individueel leren werken met After Effects en de mogelijkheden die aansluiten op andere mediapakketten. Van animaties tot volledige mediacomposities. Individueel werken met groepsbesprekingen van de resultaten en toegepaste skills

Foto Studio

Kennismaking met de mogelijkheden in de fotostudio. Werken met flitslicht, zelf licht maken, lichtmeten en cameravaardigheden. Groepsgewijs of individueel werken in praktijk

Opgenomen in opleiding(en)

Docent Beeldende Kunst en Vormgeving

School(s)

Academie Minerva