

Vak: Animatie ontwerp

credits: 3

Vakcode	CMVB22KEUAO
Naam	Animatie ontwerp
Studiejaar	2022-2023
ECTS credits	3
Taal	Engels, Nederlands
Coördinator	B.A. van der Meer

Werkvormen	Werkcollege
Toetsen	Animatie ontwerp - Overige toetsing

Leeruitkomsten

-
- Je brengt duidelijk over welke informatie en uitgangspunten je hebt gebruikt bij de ontwikkeling van je ontwerp. Dat doe je bijvoorbeeld in een overzichtssheet waarin je alles in een oogopslag kunt overbrengen.
- Je werkt een gevisualiseerd concept uit waarin de kerninteractie en kerngedachte van je ontwerp goed overkomt, waarin de werking van je ontwerp wordt overgebracht en onderbouwd én waaruit duidelijk wordt volgens welke rationale is gewerkt. Dat doe je bijvoorbeeld met een (interactieve) PDF of ander interactief prototype.
- Je levert een werkend prototype op als uitwerking van de oriëntatie en het concept.

Inhoud

Bij animatie ontwerp duik je als CMD'er in de wereld van (3D)-animeren en animatie. De eerste helft van de bijeenkomst staan in het teken van stijlen en technieken, die bij animaties belangrijk kunnen zijn. Onderwijl werk je aan een concept voor je eigen project. Tijdens de tweede helft van de cursus word je begeleid in het maken van je eigen project

OPDRACHT

Bij animatie ontwerp ga je als student als tweetal aan de slag met het ontwerpen van een animatie. Het onderwerp voor de animatie en de keuze voor de techniek waarmee je wilt werken is vrij, zodat je je met je ontwerp kunt profileren als creatieve maker. Je levert je project in, begeleid door een visueel document waarin je de context toelicht.

Opgenomen in opleiding(en)

Communication & Multimedia Design

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.