

Vak: Object-georiënteerd programmeren I

credits: 5

Vakcode ITVB21OOP1
Naam Object-georiënteerd programmeren I
Studiejaar 2022-2023
ECTS credits 5
Taal Nederlands
Coördinator S. van der Meer

Werkvormen Hoorcollege
Practicum / Training
Toetsen OOP I - Computer, organisatie ToetsCentrum

Leeruitkomsten

De student analyseert een bestaande OOP applicatie
De student begrijpt algemene concepten van object georiënteerd programmeren
De student beheerst de basis van de programmeertaal Java
De student programmeert een eenvoudig OOP programma

Inhoud

De leerlijn Object-georiënteerd programmeren, die de vakken Object-georiënteerd programmeren I en II omvat, biedt een solide theoretische en praktische basis voor het paradigma object-georiënteerd programmeren. Daarbij wordt de programmeertaal Java gebruikt.

Voor het vak Object-georiënteerd programmeren I wordt uitgegaan van basiskennis programmeren.

Wat je gaat leren:

- De basis van de programmeertaal Java
- De basis van klassen en objecten
- Overerving
- Foutafhandeling met exceptions
- Het ontwerpen en schrijven van een eenvoudig programma waarbij object-georiënteerd wordt geprogrammeerd

In Object-georiënteerd programmeren I maak je kennis met de programmeertaal Java en de basis van object-georiënteerd programmeren. In Object-georiënteerd programmeren II komen geavanceerde concepten van object-georiënteerd programmeren en ontwerpen aan bod.

Opgenomen in opleiding(en)
HBO-ICT, Major Software Engineering

School(s)
Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.