

Vak: Object-georiënteerd programmeren II

credits: 5

Vakcode ITVB21OOP2
Naam Object-georiënteerd programmeren II
Studiejaar 2022-2023
ECTS credits 5
Taal Nederlands
Coördinator S. van der Meer

Werkvormen Hoorcollege
Practicum / Training
Toetsen OOP II - Computer, organisatie ToetsCentrum

Leeruitkomsten

De student beheerst algemene concepten van concurrent programmeren.
De student beheerst database- en network api's.
De student past design patterns toe bij het ontwerp van een OOP applicatie.
De student programmeert een complex OOP programma.

Inhoud

De leerlijn Object-georiënteerd programmeren, die de vakken Object-georiënteerd programmeren I en II omvat, biedt een solide theoretische en praktische basis voor het paradigma object-georiënteerd programmeren. Daarbij wordt de programmeertaal Java gebruikt.

Voor het vak Object-georiënteerd programmeren II wordt uitgegaan van voorkennis van het vak Object-georiënteerd programmeren I.

Wat je gaat leren:

- Het ontwerpen en schrijven van een complex programma waarbij object-georiënteerd wordt geprogrammeerd
- Design patterns toepassen
- Het ontwerpen en schrijven van een multithreaded applicatie
- Netwerkcommunicatie met Java
- Het benaderen van een database vanuit een Java-applicatie

In Object-georiënteerd programmeren I maak je kennis met de programmeertaal Java en de basis van object-georiënteerd programmeren. In Object-georiënteerd programmeren II komen geavanceerde concepten van object-georiënteerd programmeren en ontwerpen aan bod.

Opgenomen in opleiding(en)
HBO-ICT, Major Software Engineering

School(s)
Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.