

Vak: Project Intelligente Systemen I

credits: 5

Vakcode	ITVB22ISY1	Werkvormen	Action learning
Naam	Project Intelligente Systemen I		Gastcollege
Studiejaar	2022-2023		Intervisie
ECTS credits	5		Projectonderwijs
Taal	Nederlands	Toetsen	Project/CGI - Overige toetsing
Coördinator	T.E. Roos		Project/Writing for research - Overige toetsing

Leeruitkomsten

De student reflecteert tijdens een it-opdracht op zijn eigen houding en gedrag op het gebied van samenwerken en benoemt sterke en te verbeteren punten a.d.h.v. toepasselijke theorie en past zijn gedrag hierop aan.

De student schrijft een Engelse vakgerichte tekst in professionele context.

De student kan reeds bestaande kennis binnen het ICT-vakgebied verzamelen, beoordelen en gebruiken ter onderbouwing van een fase uit de ontwikkeling van een ICT beroepsproduct.

De student kan uitleggen wat onderzoek en onderzoeksvaardigheden zijn en de relevantie daarvan aangeven voor de beroepstaken van de eigen major.

De student realiseert in teamverband (een toevoeging aan) een ICT software product met algoritmische context.

De student voert een voorgestructureerd project uit op basis van een gegeven ontwikkelmethodiek en ontwerpt een applicatie op basis van gegeven requirements.

Inhoud

Tijdens het Project Intelligente Systemen ontwikkelen studenten in teamverband een bordspel in de programmeertaal Java. Aan het einde van het project wordt door middel van een online toernooi bepaald welke projectgroep de sterkste AI voor het bordspel heeft geïmplementeerd. Je werkt in dit project in een Scrumteam, waardoor je kennismaakt met de verschillende aspecten van deze methodiek.

Opgenomen in opleiding(en)

HBO-ICT, Major Software Engineering

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.