

Vak: Project Intelligente Systemen II

credits: 5

Vakcode	ITVB22ISY2	Werkvormen	Action learning
Naam	Project Intelligente Systemen II		Gastcollege
Studiejaar	2022-2023		Intervisie
ECTS credits	5		Projectonderwijs
Taal	Nederlands	Toetsen	Project/CGI - Overige toetsing
Coördinator	T.E. Roos		Project/Portfolio - Overige toetsing

Leeruitkomsten

Beschrijft, op basis van een gegeven model, gestructureerd de architectuur van een software product.

Kan een vraagstuk beantwoorden door het opzetten, uitvoeren en analyseren (m.b.v. grafieken en tabellen, relevantie duiden) van een technisch experiment.

Kan een vraagstuk methodisch uitwerken (probleem identificeren, onderzoeksvraag formuleren, oplossingsrichting bepalen en aanpak kiezen).

Realiseert in teamverband (een toevoeging aan) een ICT software product met algoritmische context.

Reflecteert op zijn eigen houding en gedrag tijdens een groepssamenwerking voor een it-opdracht, uitgevoerd volgens een gegeven ontwikkelmethodiek, a.d.h.v. toepasselijke theorie en past zijn gedrag hierop aan.

Schrijft zelfstandig een goed gestructureerd en lezergericht verantwoordingsrapport en een tekst naar aanleiding van een ICT-project, in correct Nederlands.

Inhoud

Tijdens het Project Intelligente Systemen ontwikkelen studenten in teamverband een bordspel in de programmeertaal Java. Aan het einde van het project wordt door middel van een online toernooi bepaald welke projectgroep de sterkste AI voor het bordspel heeft geïmplementeerd. Je werkt in dit project in een Scrumteam, waardoor je kennismaakt met de verschillende aspecten van deze methodiek.

Opgenomen in opleiding(en)

HBO-ICT, Major Software Engineering

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.