Vak: Future design — credits: 10

Vakcode	CMVB20FUD
Naam	Future design
Studiejaar	2023-2024
ECTS credits	10
Taal	Nederlands
Coördinator	B.A. van der Meer
Werkvormen	Projectonderwijs
Toetsen	Future design - Overige toetsing

Leeruitkomsten

-
- (A) Je brengt de achtergrond van trends en de achtergrond van de ontwerpen in kaart en werkt aan een visievorming op het domein.
- (B) Je ontwikkelt en visualiseert een concept voor je project. Uit de visualisatie wordt duidelijk hoe je ontwerp werkt, met welke uitgangspunten is gewerkt en op welke manier (met welke rationale) je tot dit concept bent gekomen.
- (C) Je prototypeert een ‘experience design’. Uit het experience design wordt duidelijk wat een gebruiker van je ontwerp meemaakt en/ of hoe het wordt gebruikt. Je gebruikt een passende tool en in de overtuigende uitvoering is aandacht voor stijl en gevoel voor kwaliteit.
- (C) Je prototypeert een ‘proof of concept’. Uit de proof of concept blijkt hoe/dat het ontwerp werkt of kan werken.
- (D) Je gebruikt bronnen, artikelen en zoekt naar verdieping tijdens het gehele proces. Dat wordt duidelijk in de iteraties die je doorloopt. Je creëert bijvoorbeeld een argumentenkaart en gebruikt inzichten uit de deconstructie methode. Je organiseert je proces en itereert.
- (H) Je positioneert als ontwerper ten opzichte van toekomstige ontwikkelingen en transities en maakt duidelijk hoe jouw concept bijdraagt aan bepaalde ontwikkelingen. Daarmee operationaliseer je je persoonlijke visie in een CMD-beroepsproduct.

Inhoud

Het werkveld en de toepassingen van CMD veranderen snel. Het is als CMD student dus belangrijk om de ontwikkelingen te blijven volgen om zich een voorstelling te kunnen maken hoe toekomstige CMD technologie een rol kan gaan spelen bij toekomstige problemen. Future Design heeft tot doel om de 'Futures Literacy' van de student te vergroten op het gebied van CMD. Daarnaast leer je hoe je met je ontwerpvaardigheden óók de (nabije) toekomst kunt vormgeven en hoe je als ontwerper kunt bijdragen aan toekomstige transities. Bij Future Design word je uitgedaagd om ontwerpen te maken die een beeld geven hoe toekomstige gebruikers technologie gebruiken om toekomstige problemen op te lossen. Dat doe je binnen een zelfafgebakende probleemcontext, waarvan je zelf de relevantie onderbouwt.

OPDRACHT
Je maakt een ontwerp waarin wordt uitgewerkt hoe toekomstige gebruikers toekomstige technieken kunnen inzetten om toekomstige problemen op te lossen. Tijdens de opdracht lever je als tweetal twee artefacten op, die beide worden gepresenteerd tijdens een event of demo.

- Het eerste artefact is een ‘experiencedesign’: een verbeelding van de beoogde ervaring van de gebruiker binnen een duidelijk afgebakende (toekomstige) probleemcontext.
- Het tweede artefact is een ‘proof of concept’ waarin een gedeelte van de experience wordt uitgewerkt, dit keer niet als prototype maar als werkend artefact.
- Tot slot lever je een ontwerpverslag waarmee je je ontwerpen onderbouwt.

Opgenomen in opleiding(en)

Communication & Multimedia Design

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.