Vak: Ontwerp de Toekomst — credits: 5

Vakcode	CMVB22KEUOT
Naam	Ontwerp de Toekomst
Studiejaar	2023-2024
ECTS credits	5
Taal	Nederlands
Coördinator	I. Kooistra
Werkvormen	Gastcollege Hoorcollege Opdracht Practicum / Training
Toetsen	Ontwerp de Toekomst - Overige toetsing

Leeruitkomsten

(A & E) Je geeft in een overzicht weer op welke bronnen je ontwerp is gebaseerd en op welke manier onderzoek is gebruikt bij de ontwikkeling van je ontwerp.

(B) Je levert een gevisualiseerd concept op. Het concept geeft weer hoe je ontwerp ‘werkt’, hoe het wordt gebruikt én volgens welke rationale is gewerkt bij het ontwikkelen ervan.

(C & E) Je zet een experience neer (in de vorm van een video of VR experience of game of…) In die experience probeer je de toekomst zo goed mogelijk te verbeelden, aannemelijk te maken.

(C & E) Op basis van je eerste prototype ontwikkel je een tweede prototype dat óf je eerst ontwerp aanvult óf dat een verdere uitwerking is van je eerste ontwerp.

Inhoud

The best way to predict the future is to create it (citaat Peter Drucker)

Bepaalt AI straks de keuze van je partner. Reizen we alleen nog maar virtueel of kunnen we ons zelf teleporteren? In dit keuzevak ontwerp je jouw idee van de toekomst. Op basis van eigen inzichten en onderzoek maak je een prototype die jou het beste past: een fotoserie, een longread, een film, een animatie, of een …. Studenten van ‘Ontwerp de Toekomst’ hebben o.a. een film gemaakt over een Virtuele Assistant (bv Siri) die je leven overneemt en een Human Augmented Eye, een contactlens waarmee je het perspectief op de omgeving kan beïnvloeden.

De keuze in tools die je wilt gebruiken is vrij, wordt het 'After Effects' of 'Axure', of wordt het die nieuwe tool die al lang op je wensenlijstje stond.

De opzet van de lessen is als volgt.
- In de eerste weken bepaal je de keuze voor je artefact aan de hand van diverse bronnen: o.a boeken, websites, films.
- Vervolgens presenteer je ontwerp 1. Je maakt dus een snelle sprint naar een presentabel eindproduct.
- In de tweede fase haal je feedback op bij de coaches en experts en werk je aan de verbeteringen van je ontwerp.
- Aan het eind presenteer je ontwerp 2 en laat je in een document zien hoe je proces is verlopen

Natuurlijk is de vormgeving van je eindproduct cruciaal, maar we kijken ook naar je onderbouwing (theorie, feedback, expert review) en storytelling

Opdracht

De eindopdracht is vrij, in samenspraak met de docenten bepaal je zelf welk medium, welk prototype en met welke tools je je prototype wilt realiseren. Zolang je de toekomst in het vizier hebt. Je houdt twee presentaties en levert een visueel verslag in.

Opgenomen in opleiding(en)

Communication & Multimedia Design

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.