Vak: Interactieve Installaties — credits: 5

Vakcode	CMVP22INI
Naam	Interactieve Installaties
Studiejaar	2023-2024
ECTS credits	5
Taal	Engels, Nederlands
Coördinator	J. van Denzen
Werkvormen	Werkcollege
Toetsen	Interactieve Installaties - Overige toetsing

Leeruitkomsten

- (A) Je onderzoekt technieken die veel worden gebruikt bij het maken van interactieve installaties en begrijpt en gebruikt de mogelijkheden hiervan om het probleem van de zelfgekozen case op te lossen.
- (B) Je verkent wat digitale technologie kan betekenen als onderdeel van de ontwerpoplossing van zelfgekozen case en je visualiseert een concept voor de installatie met onderbouwing.
- (C) Je gebruikt kennis van storytelling om het concept uitwerken.
- (C) Je gebruikt kennis van interactie om het concept uitwerken en levert een prototype op waarin verschillende prototyping tools worden gecombineerd om het gevoel en de ervaring van de interactie met de installatie weer te geven.
- (D) Je past evaluatiemethoden om te itereren en het ontwerp te verfijnen

Inhoud

In dit studieonderdeel verbreed je je blik naar interacties ‘buiten het scherm’. Je past je kennis over interactie en interface design voor het eerst toe op interactieve installaties.

Vervolgens ontwerp je een experience en een uitwerking van (een deel van) de interactieve installatie.Tijdens een demo wordt het ontwerp in de vorm van een of meerdere prototypen gepresenteerd aan de rest van de studenten. In dit blok wordt van jullie gevraagd om uit de comfortzone te stappen en het experiment op te zoeken. Het verbreden van de horizon buiten het scherm staat centraal. Je kunt kiezen uit verschillende opdrachten, die je uitdagen een experience met digitale techniek vorm te geven, waarbij nadrukkelijk ‘buiten’ het scherm en de computer moet worden gedacht. Denk aan interactieve installaties zoals wanden, vloeren waar interactie op is aangebracht of interactie door middel van AI en/of sensors.

OPDRACHT
Als eindopdracht maak je een experience design, ondersteund door een visueel verslag waarin designkeuzes worden onderbouwd. Het project wordt gemaakt in tweetallen. Je levert dit experience design op als een prototype waarin verschillende prototyping tools worden gecombineerd om het gevoel en de ervaring van de interactie met de installatie weer te geven. Tijdens een demonstratie demonstreer je je (werkende) prototype en je levert een individueel visueel verslag in waarin je je designbeslissingen onderbouwt.

Opgenomen in opleiding(en)

Communication & Multimedia Design

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.