# Vak: Project Storytelling — credits: 5

| | |
|---|---|
| **Vakcode** | CMVP23PST |
| **Naam** | Project Storytelling |
| **Studiejaar** | 2025-2026 |
| **ECTS credits** | 5 |
| **Taal** | Nederlands |
| **Coördinator** | T.G. Warringa |
| **Werkvormen** | Werkcollege |
| **Toetsen** | Project Storytelling - Overige toetsing |

**Leeruitkomsten**

**Demonstratie:**

A) Je analyseert een probleemstelling binnen de gegeven context en visualiseert deze analyse in een concept.
B) Je ontwikkelt verschillende oplossingsrichtingen met behulp van design thinking methodes en visualiseert deze in een concept, waarbij je de toegepaste theorie, methoden en tools demonstreert. Hierbij houd je rekening met de doelgroep en wensen/doelstellingen van de opdrachtgever.

C) Je creëert en presenteert een prototype dat het probleem aantoonbaar oplost, past binnen de gegeven context, onderbouwde technische keuzes bevat en rekening houdt met de eindgebruiker.

D) Je evalueert tijdens het ontwerpproces door het verzamelen en toepassen van gebruikersfeedback en maakt op basis daarvan verschillende iteraties van je prototype

**Ontwikkelportfolio:**

*B)* Je ontwikkelt en evalueert verschillende oplossingsrichtingen door Design Thinking methodes toe te passen. Je onderbouwt de keuze en toepassing van creatieve methodes in je ontwerpproces.
*C)* Je demonstreert het ontwikkelproces van jouw prototype door het creëren van een audiovisuele presentatie (film en/of animatie) waarin je de gebruikerscontext analyseert en de gemaakte technische keuzes onderbouwd. Je laat zien hoe de design cycle is toegepast en hoe er is geïtereerd.

*E)* Je analyseert de probleemstelling, doelgroep en mogelijke oplossingen door onderzoeksmethodes (zoals desk research, interviews, enquêtes en user testing) systematisch toe te passen en laat zien hoe je de resultaten hebt gebruikt in het ontwerpproces.

**Inhoud**

Je werkt 8 weken met je projectgroep aan een oplossing voor een zelf onderzocht en gekozen vraagstuk. Voor de oplossing maak je gebruik van audio-visuele technieken.
De Techniek workshops bieden ondersteuning op het gebied van *audio-visuele technieken*
Er ligt geen kant en klare oplossing voor de probleemstelling van dit project, perfect dus om te exploreren met Design Thinking.

**Opgenomen in opleiding(en)**

Communication & Multimedia Design

**School(s)**

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.