Vak: Object-georiënteerd programmeren I — credits: 5

Vakcode	ITVB21OOP1
Naam	Object-georiënteerd programmeren I
Studiejaar	2025-2026
ECTS credits	5
Taal	Nederlands
Coördinator	S. van der Meer
Werkvormen	Hoorcollege Practicum / Training
Toetsen	OOP I - Computer, organisatie ToetsCentrum

Leeruitkomsten

- De student analyseert een bestaande OOP applicatie
- De student begrijpt algemene concepten van object georienteerd programmeren
- De student beheerst de basis van de programmeertaal Java
- De student programmeert een eenvoudig OOP programma

Inhoud

De leerlijn Object-georiënteerd programmeren, die de vakken Object-georiënteerd programmeren I en II omvat, biedt een solide theoretische en praktische basis voor het paradigma object-georiënteerd programmeren. Daarbij wordt de programmeertaal Java gebruikt.

Voor het vak Object-georiënteerd programmeren I wordt uitgegaan van basiskennis programmeren.

Wat je gaat leren:

- De basis van de programmeertaal Java
- De basis van klassen en objecten
- Overerving
- Foutafhandeling met exceptions
- Het ontwerpen en schrijven van een eenvoudig programma waarbij object-georiënteerd wordt geprogrammeerd

In Object-georiënteerd programmeren I maak je kennis met de programmeertaal Java en de basis van object-georiënteerd programmeren. In Object-georiënteerd programmeren II komen geavanceerde concepten van object-georiënteerd programmeren en ontwerpen aan bod.

Opgenomen in opleiding(en)

HBO-ICT, Major Software Engineering

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.