Vak: Project Intelligente Systemen II — credits: 5

Vakcode	ITVB25ISY2
Naam	Project Intelligente Systemen II
Studiejaar	2025-2026
ECTS credits	5
Taal	Nederlands
Coördinator	M.J. Riemersma
Werkvormen	Action learning Gastcollege Intervisie Projectonderwijs
Toetsen	Project/CGI - Overige toetsing Project/Schriftelijke vaardigheden - Overige toetsing Workshop Solliciteren - Overige toetsing

Leeruitkomsten

- De student realiseert in teamverband een ICT-softwareproduct in de vorm van een strategisch bordspel of een uitbreiding daarop met algoritmische context die bijdraagt aan de strategie van het te ontwikkelen product.
- De student kan een vraagstuk beantwoorden door het opzetten, uitvoeren en analyseren (m.b.v. grafieken en tabellen, relevantie duiden) van een technisch experiment binnen de gegeven context.
- De student reflecteert op zijn eigen houding en gedrag tijdens een groepssamenwerking voor een it-opdracht, uitgevoerd volgens een gegeven ontwikkelmethodiek, a.d.h.v. toepasselijke theorie en past zijn gedrag hierop aan.
- De student kan reeds bestaande kennis binnen het ICT-vakgebied verzamelen, beoordelen en gebruiken ter onderbouwing van een fase uit de ontwikkeling van een ICT-beroepsproduct.
- De student schrijft zelfstandig een goed gestructureerd en lezergericht verantwoordingsverslag waarin de opties en de gemaakte keuzes voor de ontwikkeling van het ICT-softwareproduct zijn vastgelegd en onderbouwd zijn.
- De student schrijft een CV met begeleidende mail, voert een sollicitatiegesprek, ontwikkelt een professioneel netwerk en reflecteert op sollicitatievaardigheden.

Inhoud

Tijdens het Project Intelligente Systemen ontwikkelen studenten in teamverband een bordspel in de programmeertaal Java. Aan het einde van het project wordt door middel van een online toernooi bepaald welke projectgroep de sterkste AI voor het bordspel heeft geïmplementeerd. Je werkt in dit project in een Scrumteam, waardoor je kennismaakt met de verschillende aspecten van deze methodiek.

In de collegereeks schriftelijke vaardigheden die deel is van het project leer je hoe je een goed verantwoordingsverslag schrijft n.a.v. een uitgevoerde opdracht. Aan het eind van het project Intelligente Systemen lever je individueel een verantwoordingsverslag op waarin je helder uiteenzet en verantwoordt welke keuzes je hebt gemaakt bij het ontwerp van de bordspelapplicatie.
Deze collegereeks en het op te leveren verantwoordingsverslag bereiden je voor op het schrijven van een dergelijk verslag ter voorbereiding van jaar 3 en jaar 4.

Er zijn ook een aantal workshops rondom solliciteren. Je schrijft een CV met begeleidende mail, voert een sollicitatiegesprek, ontwikkelt een professioneel netwerk en reflecteert op sollicitatievaardigheden.

Opgenomen in opleiding(en)

HBO-ICT, Major Software Engineering

School(s)

Instituut voor Communicatie, Media & IT

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.