Vak: Studio/Major of Choice — credits: 5

Vakcode	VGVP25SMC4
Naam	Studio/Major of Choice
Studiejaar	2025-2026
ECTS credits	5
Taal	Engels, Nederlands
Coördinator	B. Bont
Werkvormen	Intervisie Opdracht Werkcollege Zelfstudie
Toetsen	Studio/Major of Choice - Werkbespreking

Leeruitkomsten

Niveau Oriëntatie (semester 1-2): De student toont inzicht in de aard van het beroep en de taken, en toont sensibiliteit en potentie te bezitten voor de voortgaande verwerving van de competenties.

1. ARTISTIEK CREËREN

De student kan een beeldend werkproces in gang zetten en werk maken waarin praktijkgericht onderzoek een plek heeft. Met het werk en met een werkwijze creëert de student betekenis.

De student zet intuïtie en verbeeldingskracht in tijdens het werk- en maakproces. In het werk wordt een verhaal, betekenis, manier van denken of ingrijpen manifest, en een eigen stem. De student heeft een sterk begrip van de werking en de zintuigelijke ervaringen die het werk oproept.

Het omgaan met het niet-weten, het onverwachte, is inherent verbonden aan de praktijk van de kunstenaar of ontwerper. De student is in staat om twijfel en onzekerheid in grillige werkprocessen toe te laten en te gebruiken. Door om te gaan met risico’s in het werk ontwikkelt de student zelfvertrouwen om als kunstenaar/ontwerper in een beweeglijke wereld te werken.

De student gaat experimenterend en onderzoekend te werk. Al denkend, observerend, doende, makend, veranderend, (be)werkend ontwikkelt de student op eigen wijze (artistieke) methodes en strategieën en kan deze laten zien. Met behulp van een eigen werkwijze kan de student alternatieve oplossingsmogelijkheden, scenario’s, beelden en verhalen scheppen. De student kan eigen werk en werkwijze blijvend ontwikkelen, in een dynamisch werkgebied.

Inhoud

NB Deze onderwijseenheid wordt in het Engels aangeboden; op individueel niveau kunnen studenten in het Nederlands werken.

Je werkt aan het design dilemma dat je docenten hebben geformuleerd op basis van de competenties van dit blok, en de inhoud die hieronder staat.

Dit doe je in de major waar je voor wilt kiezen in semester 3, waarbij je dieper ingaat op de manier van werken, media en technieken. Zo kom je erachter of deze major daadwerkelijk bij je past.

Je ontdekt hoe je goede keuzes maakt in je ontwerpproces en komt zo tot je eigen concepten en oplossingen in medium en vorm (Studio).

Je groep is nu gemengd, elke student werkt in de eigen gekozen major. Deze mix inspireert tot interdisciplinaire uitwisseling met je peers.

Opgenomen in opleiding(en)

Vormgeving, Major Spatial Design
Vormgeving, Major Time Based
Vormgeving, Major Graphic Design
Vormgeving, Major Offroad
Vormgeving, Major Illustratie en Animatie
Vormgeving, Major Product Design

School(s)

Academie Minerva

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.