Vak: Object-georiënteerd programmeren I — credits: 5

Vakcode	ITVB21OOP1
Naam	Object-georiënteerd programmeren I
Studiejaar	2026-2027
ECTS credits	5
Taal	Nederlands
Coördinator	S. van der Meer
Werkvormen	Hoorcollege Practicum / Training
Toetsen	OOP I - Computer, organisatie ToetsCentrum

Leeruitkomsten

- De student analyseert een bestaande OOP applicatie
- De student begrijpt algemene concepten van object georienteerd programmeren
- De student beheerst de basis van de programmeertaal Java
- De student programmeert een eenvoudig OOP programma

Inhoud

De leerlijn Object-georiënteerd programmeren, die de vakken Object-georiënteerd programmeren I en II omvat, biedt een solide theoretische en praktische basis voor het paradigma object-georiënteerd programmeren. Daarbij wordt de programmeertaal Java gebruikt.

Voor het vak Object-georiënteerd programmeren I wordt uitgegaan van basiskennis programmeren.

Wat je gaat leren:

- De basis van de programmeertaal Java
- De basis van klassen en objecten
- Overerving
- Foutafhandeling met exceptions
- Het ontwerpen en schrijven van een eenvoudig programma waarbij object-georiënteerd wordt geprogrammeerd

In Object-georiënteerd programmeren I maak je kennis met de programmeertaal Java en de basis van object-georiënteerd programmeren. In Object-georiënteerd programmeren II komen geavanceerde concepten van object-georiënteerd programmeren en ontwerpen aan bod.

Opgenomen in opleiding(en)

ICT, Major Software Engineering

School(s)

Engineering, Life Sciences & ICT

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.