Vak: Object-georiënteerd programmeren II — credits: 5

Vakcode	ITVB21OOP2
Naam	Object-georiënteerd programmeren II
Studiejaar	2026-2027
ECTS credits	5
Taal	Nederlands
Coördinator	S. van der Meer
Werkvormen	Hoorcollege Practicum / Training
Toetsen	OOP II - Computer, organisatie ToetsCentrum

Leeruitkomsten

- De student programmeert een complex OOP programma
- De student past design patterns toe bij het ontwerp van een OOP applicatie
- De student heeft kennis en begrip van de meest gebruikte design patterns

Inhoud

De leerlijn Object-georiënteerd programmeren, die de vakken Object-georiënteerd programmeren I en II omvat, biedt een solide theoretische en praktische basis voor het paradigma object-georiënteerd programmeren. Daarbij wordt de programmeertaal Java gebruikt.

Voor het vak Object-georiënteerd programmeren II wordt uitgegaan van voorkennis van het vak Object-georiënteerd programmeren I.

Wat je gaat leren:

- Het ontwerpen en schrijven van een complex programma waarbij object-georiënteerd wordt geprogrammeerd
- Theorie en praktijk van een aantal veelgebruikte design patterns
- Design patterns toepassen

In Object-georiënteerd programmeren I maak je kennis met de programmeertaal Java en de basis van object-georiënteerd programmeren. In Object-georiënteerd programmeren II komen geavanceerde concepten van object-georiënteerd programmeren en ontwerpen aan bod.

Opgenomen in opleiding(en)

ICT, Major Software Engineering

School(s)

Engineering, Life Sciences & ICT

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.