

Opleiding

Toegekend diploma

Bachelor of Science

Programmaduur

-

ECTS credits

-

Niveau eindkwalificatie

Bachelor

Vorm

Voltijd

Taal

Nederlands

School

Instituut voor Communicatie,
Media & IT

Locaties

Groningen

Communication & Multimedia Design, Major Visual Design

Programmabeschrijving

De student Communication & Multimedia Design is een ondernemende student die creatieve digitale interactieve communicatieproducten ontwerpt met als doel het leven van de gebruikers te verbeteren. Deze student onderscheidt zich door doel- en ontwerpgericht te experimenteren, multidisciplinair te werken en zich bewust te zijn van de impact van zijn ontwerp.

Studenten in alle majoren ontwerpen digitale producten. Hierbij staat de gebruiker centraal, maar ook de opdrachtgever met een probleem of kans. Binnen alle majoren wordt toegewerkt naar 'informed design' door onderzoekend te ontwerpen en werkt men met alle fases van het ontwerpproces.

Om goed te kunnen aansluiten op de vraag naar professionals vanuit specifieke onderdelen van ons werkveld, is het onderwijs in drie majoren verdeeld, te weten:

1. *Interaction Design*: in deze major ligt de nadruk op techniek en prototypen
2. *Game Design*: in deze major ligt de nadruk op playful ontwerp ideeën.
3. *Visual Design*: in deze major ligt de nadruk op concepten en verbeelden

Leeruitkomsten

- Oriënteren & begrijpen

De junior professional is in staat om de context van het probleem, de wens van de gebruiker, de doelstelling van de opdrachtgever, de belangen van stakeholders en de mogelijkheden van de technologie te onderzoeken en te begrijpen.

- Conceptualiseren

De junior professional is in staat om creatieve ideeën en concepten voor (interactieve) communicatieproducten, communicatiediensten, en communicatiebelevingen te genereren en te ontwikkelen en houdt hierbij rekening met de gebruiker en opdrachtgever.

- Verbeelden & prototypes maken

De junior professional geeft concepten vorm en concretiseert deze in digitale interactieve prototypes.

- Evalueren

De junior professional toetst de resultaten, die tijdens verschillende stadia van het ontwerpproces ontstaan, herhaaldelijk op hun waarde en belang voor de wensen van de gebruiker/opdrachtgever.

- Inter- en multidisciplinair samenwerken

De junior professional werkt samen in een multidisciplinaire, multiculturele en/of internationale omgeving, waarbij de student verschillende vakgebieden weet te verbinden.

- Initiëren, organiseren en regisseren

De junior professional herkent behoeften op het gebied van communicatie en interactie en neemt het initiatief om aan deze behoeften tegemoet te komen. De junior professional kan hierbij op een procesmatige, projectmatige en organisatorische manier een dialoog tussen de verschillende belanghebbenden in een project faciliteren en coördineren.

- Manifesteren en presenteren

De junior professional kan de opdrachtgever, het team en de gebruikers enthousiasmeren voor zijn/haar ontwerpideeën en kan een inspirerend verhaal houden, waarin de student op een authentieke wijze en vanuit een eigen visie zijn/haar boodschap weet over te brengen.

- Ontwikkelen en reflecteren

De junior professional heeft inzicht in de eigen persoonlijke en professionele ontwikkeling (kennis, kunnen, normen en waarden) en is zich bewust van eigen professioneel handelen en de impact hiervan op anderen.

- Onderzoeken

De junior professional kan onderzoek van anderen gebruiken en zelf onderzoek doen binnen het ontwerpproces. Zij nemen daarbij een kritische en onderzoekende houding aan, maken gebruik van het werk van anderen en doen zelfstandig onderzoek binnen het ontwerpproces. Daarin handelen CMD'er programatisch: de kwaliteit van de onderzoeksresultaten worden bepaald door de behoefte aan inzicht

binnen de (tijds)beperking van het ontwerpproces.

- Ondernemen

De junior professional toont zijn ondernemendheid door een pro-actieve houding, nieuwsgierigheid, bouwen en onderhouden van contacten en het vertalen van creatieve innovatieve ideeën in concepten.

Programma

Communication & Multimedia Design, Major Visual Design	credits
Year 1 Communication & Multimedia Design, Communication & Multimedia Design, Major Visual Design	60
□ Orienting on CMD	15
▫ CMVP20DID - Digital Design	5
▫ CMVP20PCV - Project Concepting VD	5
▫ CMVP20PCM - Professional & Creative Methods	5
□ Core CMD Skills	15
▫ CMVP20USD - Usability Design	5
▫ CMVP20PPV - Project Prototyping VD	5
▫ CMVP20ARM - Agile Research Methods	5
□ Deepening CMD skills	15
▫ CMVP20IND - Interface Design	5
▫ CMVP20PDV1 - Project Design Cycle VD # 1	5
▫ CMVP20DEC - Design Research Ethics	5
□ Showcasing CMD	15
▫ CMVP20NAD - Native Design	5
▫ CMVP20PDV2 - Project Design Cycle VD# 2	5
▫ CMVP20WFO - Work Field Orientation	5
Year 2 Communication & Multimedia Design, Communication & Multimedia Design, Major Visual Design	60
□ Transmedia Storytelling	15
▫ CMVB18TMS1 - Transmedia Storytelling	6
▫ CMVB18TMS2 - Project	4
▫ CMVB18TMS3 - User Centered Design	5
□ The Design	15
▫ CMVB18TDE1 - Persuasive Design	6
▫ CMVB18TDE2 - Project	4
▫ CMVB18DRE1 - Design Research #2	5
□ Visual Design Lab	30
□ Visual Design Lab Compulsory Courses	26
▫ CMVB19VDL1 - Visual Design Lab	10
▫ CMVB18BUS1 - Know Your Business	3
▫ CMVB18TLS1 - Design Tools	4
▫ CMVB18DET - Digital Ethics	3
▫ CMVB18BUS2 - Control Your Business	3
▫ CMVB18ENG1 - Engels/ICC	3
□ Visual Design Lab Electives	4
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ CMVB19KEU1 - Entrepreneurship	4
▫ CMVB19KEU2 - Online Marketing	4
▫ CMVB19KEU3 - New(s) Design	4
Year 3 Communication & Multimedia Design, Communication & Multimedia Design, Major Visual Design	60
□ Electives	30
<i>vrije keuzeruimte</i>	
□ Internship	30
<i>één van de onderstaande onderdelen</i>	
□ Internship	30
▫ CMVB18STG - Stage	30
□ Internship Abroad	30
▫ CMVB18STB - Stage buitenland	30
Year 4 Communication & Multimedia Design, Communication & Multimedia Design, Major Visual Design	60
□ Design Research & Innovation	30
▫ CMVB20ORI - Orientation	5
▫ CMVB20FUD - Future design	10
▫ CMVB20IWP - Project Innovatiewerkplaats	10
▫ CMVB20PRE - Prepare	5
□ Afstudeeropdracht	30

één van de onderstaande onderdelen

□ Afstudeeropdracht	30
▫ CMVB17ASO - Afstudeeropdracht CMD	30
□ Afstuderen Buitenland	30
▫ CMVB18ASOB - Afstudeeropdracht Buitenland	30

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.