

Opleiding

Toegekend diploma

Bachelor of Arts

Programmaduur

48 maanden

ECTS credits

240

Niveau eindkwalificatie

Bachelor

Vorm

Voltijd

Taal

Engels, Nederlands

School

Academie Minerva

Locaties

Groningen

Vormgeving, Major Illustratie en Animatie

Programmabeschrijving

The Bachelor degree programme Design comprises 240 ECTS credits (a first-year programme of 60 ECTS credits and a main phase programme of 180 ECTS credits).

The programme is composed of compulsory units and elective units and is professional development orientated:

Switchboard and other practical components, in addition to a graduation project, form an essential and compulsory part of this degree programme.

The degree programme equips the student with the competences required of a professional in the field of Design. These are:

- Creative ability: proceeding from a personal idea and vision, the designer can develop a concept and realise that concept.
- Skills in critical reflection: the designer can reflect on, analyse, interpret and evaluate his or her own work and that of others.
- Ability to grow and innovate: the designer is able to develop and deepen his or her personal expertise, arrive at a personal interpretation of the profession and of his or her artistry.
- Organisational ability: the designer can independently establish and maintain an inspiring and functional work environment.
- Communication skills: the designer can obtain a commission and interpret an assignment; he or she can present and explain the work effectively, and can negotiate with commissioners and other relevant parties.
- Contextual awareness: the designer is able to grasp relationships between his or her own work and that of others, and between his or her own work and the public.
- Ability to collaborate: the designer can make an active contribution to a team in the development and realisation of a product or process.

This student has completed the major **Illustration & Animation Design**.

The major **Illustration & Animation Design** focuses on creating images. The two main subjects concentrate on still images and moving images. Drawing and Painting, Photography, Visual Typography and Professional Development are the most important auxiliary subjects. Graduates will be proficient in creating images by hand, but also have professional digital design skills.

Leeruitkomsten

Studenten in de opleiding Vormgeving verwerven de volgende competenties:

Creërend vermogen

De student kan authentiek beeldend werk maken, dat voortkomt uit onderzoek en waarin de artistieke visie zichtbaar wordt. Het beeldend werk creëert betekenis en vloeit voort uit de persoonlijke ambitie van de ontwerper.

Vermogen tot kritische reflectie

De student kan eigen werk en werkwijze en die van anderen onderzoeken door het te beschouwen, te analyseren, te problematiseren, te positioneren en te beoordelen.

Vermogen tot groei en vernieuwing

De student kan zijn eigen werk en werkwijze blijvend ontwikkelen en verdiepen en levert hierdoor een bijdrage aan de ontwikkeling van de professie, het vakgebied, de cultuur en de maatschappij.

Organiserend vermogen

De student kan een inspirerende en professionele werksituatie opzetten en in stand houden.

Communicatief vermogen

De student kan zijn ideeën, concepten, werk, werkwijze en artistieke visie verwoorden voor professionals en publiek van binnen en buiten het vakgebied.

Omgevingsgerichtheid

De student kan zich actief en kritisch verhouden tot de context waarin hij zich met zijn werk bevindt.

Vermogen tot samenwerken

De student kan in een samenwerkingsverband zelfstandig en actief bijdragen aan de totstandkoming van een artistiek product of proces.

Programma

Jaar 1	60
□ Leerlijn Ontwerpen, Techniek & Onderzoek	50
▫ VGVP24GRA1 - Graphic & Interaction Design	10
▫ VGVP24ILL1 - Illustration & Animation Design	10
▫ VGVP24PDE1 - Product Design	10
▫ VGVP24SPD1 - Spatial Design	10
▫ VGVP24TBD1 - Time Based Design	10
□ Leerlijn Theorie + Praktijk	10
▫ VGVP24MKV1 - (Post)moderne kunst, Vormgeving & Beeldg. 1. & Professional Development	5
▫ VGVP24MKV2 - (Post)moderne kunst, Vormgeving & Beeldg. 2 & Professional Development	5
Jaar 2	50
□ SEMESTER 3	25
□ Leerlijn Ontwerpen & Onderzoek1	10
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24LIL1 - & AnimationLaboratory & Animation	10
□ Leerlijn Ontwerpen & Techniek1	10
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24SIL1 - Studio 1 Illustration & Animation	10
□ Leerlijn Theorie en Praktijk1	5
▫ VGVB24THE1 - Theory 1+ Professional development	5
□ SEMESTER 4	25
□ Leerlijn Ontwerpen & Onderzoek2	10
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24LIL2 - Laboratory 2 Illustration & Animation	10
□ Leerlijn Ontwerpen & Techniek2	10
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24SIL2 - Studio 2 Illustration & Animation	10
□ Leerlijn Theorie en Praktijk2	5
▫ VGVB24THE2 - Theory 2+ Professional development	5
Jaar 3	55
□ Semester 5	25
□ Leerlijn Ontwerpen & Onderzoek3	10
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24LIL3 - Laboratory 3 Illustration & Animation	10
□ Leerlijn Ontwerpen & Techniek3	10
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24SIL3 - Studio 3 Illustration & Animation	10
□ Leerlijn Theorie en Praktijk3	5
▫ VGVB24THE3 - Theory 3+ Professional development	5
□ Semester 6	30
□ Leerlijn Praktijk 4	30
<i>één van de onderstaande onderdelen</i>	
▫ Minor	30
□ Exchange	30
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24SBEX1 - Switchboard Exchange	30
□ Internship	30
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24SBIN1 - Switchboard Internship	30
□ In House live Project	30
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24SBIH1 - Switchboard In House Live Project	30
□ Research Project	30
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24SBRP1 - Switchboard Research Project	30
□ Specialisation	30
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24SBSP1 - Switchboard Specialisation	30
□ Out There	30
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24SBOT1 - Switchboard Out There	30
□ Hybrid Arts Lab	30
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ VGVB24SBHAL1 - Switchboard Hybrid Arts Lab (H.A.L.)	30
Jaar 4	60
□ Semester 7	30
□ Leerlijn Ontw., Onderzoek & Techniek 5	20

▫ VGVB24LBS4 - Design Graduation Year - Laboratory 4 & Studio 4	20
▫ Leerlijn Praktijk en Theorie 5	10
▫ VGVB24PDT4 - Design Graduation Year - Professional Development 4 & Theory 4	10
▫ Semester 8	30
▫ Leerlijn Ontw., Onderzoek en Techniek 6	30
▫ VGVB24GRP1 - Design Graduation Year - Graduation Project	25
▫ VGVB24FEP1 - Design graduation year - Final Exam Presentation	5
Offcourses	15
<i>vrije keuzeruimte</i>	

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.