

Creative Media & Game Technologies

Programma

EC

Year 1 Creative Media & Game Technologies	60
□ Analog Orientation	15
▫ GTVP21PDP - Project Design & Prototyping	10
▫ GTVP21FUP - Futureproof	5
□ Digital Orientation	15
▫ GTVP21P2D - Project 2D Game Development	10
▫ GTVP21VOU - Vision on UX/UI	5
□ 3D Orientation	15
▫ GTVP21P3D - Project 3D Game Development	10
▫ GTVP21PPF - Playful Past & Futures	5
□ Prototyping & Profiling	15
▫ GTVP21PPE - Project Production & Evaluation	10
▫ GTVP21FPL - Future Profiling	5

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.