

Communication & Multimedia Design, Major Game Design

Programma

EC

Year 4 Communication & Multimedia Design, Major Game Design	60
□ Design Research & Innovation	30
□ Compulsory Module year 4	10
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ CMVB23GDIW - Project Innovation Work Place	10
□ Electives year 4	20
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
▫ GTVB22ELIE - Interactive Environments	5
▫ GTVB22ELND - Narrative Design	5
▫ GTVB22ELSG - Serious Game Design	5
▫ GTVB22ELUR - Unreal	5
▫ GTVB23ELDM - Developing for Mobile	5
▫ GTVB23ELGA - Game Audio	5
▫ GTVB23ELMM - Monetization & Marketing	5
▫ GTVB23ELPA - Procedural Assets	5
▫ GTVB23ELRO - Robots	5
▫ GTVB23ELRP - Rapid Prototyping	5
▫ GTVB22ELAI - AI	5
▫ GTVB22ELCD - Creature Design	5
▫ GTVB22ELEX - Elective X	5
▫ GTVB22ELEY - Elective Y	5
▫ GTVB22ELEZ - Elective Z	5
□ Graduation Project	30
▫ CMVB17ASO - Afstudeeropdracht CMD	30

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.