

## Communication & Multimedia Design

| <b>Programma</b>                                  | <b>EC</b> |
|---------------------------------------------------|-----------|
| Jaar 2 Communication & Multimedia Design          | 60        |
| □ Storytelling                                    | 15        |
| ▫ CMVB22OXR - Ontwerpen voor XR                   | 5         |
| ▫ CMVB21TMS - Project: Transmedia Storytelling    | 5         |
| ▫ CMVB22MEW - Mediawijsheid                       | 5         |
| □ Persuasion                                      | 15        |
| ▫ CMVB22UXE - UX Evaluatie                        | 5         |
| ▫ CMVB21PFI - Project: Fysieke Interface          | 5         |
| ▫ CMVB22OGB - Ontwerpen voor gedragsbeïnvloeding  | 5         |
| □ Interaction/Experience Design                   | 30        |
| □ Interaction/Experience Design verplichte vakken | 15        |
| ▫ CMVB21LAB - Design Labs                         | 10        |
| ▫ CMVB22PEB - Personal Branding                   | 5         |
| □ Interaction keuzevak 1                          | 5         |
| <i>keuze uit onderstaande vakken</i>              |           |
| ▫ CMVB22KEUDS - Front end Design                  | 5         |
| ▫ CMVB22KEUDV - Front end Development             | 5         |
| ▫ CMVB22KEUOD - Ontwerpen met data                | 5         |
| □ Experience Design keuzevak 2                    | 5         |
| <i>keuze uit onderstaande vakken</i>              |           |
| ▫ CMVB22KEUOM - Online Marketing                  | 5         |
| ▫ CMVB22KEUBM - Branding & Merkstrategie          | 5         |
| ▫ CMVB22KEUAO - Animatie ontwerp                  | 5         |
| □ Experience Design keuzevak 3                    | 5         |
| <i>keuze uit onderstaande vakken</i>              |           |
| ▫ CMVB22KEUOS - Ondernemerschap                   | 5         |
| ▫ CMVB22KEUCA - Change Agency                     | 5         |
| ▫ CMVB22KEUOT - Ontwerp de Toekomst               | 5         |