Communication & Multimedia Design

Programma	EC
Jaar 2 Communication & Multimedia Design	60
Storytelling	*15*
CMVB22OXR - Ontwerpen voor XR	*5*
CMVB21TMS - Project Transmedia Storytelling	*5*
CMVB22MEW - Mediawijsheid	*5*
Persuasion	*15*
CMVB22UXE - UX Evaluatie	*5*
CMVB21PFI - Project Fysieke Interface	*5*
CMVB22OGB - Ontwerpen voor Gedragsbeïnvloeding	*5*
Interaction/Experience Design	*30*
Interaction/Experience Design verplichte vakken	*15*
CMVB21LAB - Design Labs	*10*
CMVB22PEB - Personal Branding	*5*
Interaction keuzevak 1	*5*
keuze uit onderstaande vakken	
CMVB22KEUDS - Front end Design	*5*
CMVB22KEUDV - Front end Development	*5*
CMVB22KEUOD - Ontwerpen met Data	*5*
Experience Design keuzevak 2	*5*
keuze uit onderstaande vakken	
CMVB22KEUOM - Online Marketing	*5*
CMVB22KEUBM - Branding & Merkstrategie	*5*
CMVB22KEUAO - Animatie	*5*
Experience Design keuzevak 3	*5*
keuze uit onderstaande vakken	
CMVB22KEUOS - Ondernemerschap	*5*
CMVB22KEUCA - Change Agency	*5*
CMVB22KEUOT - Ontwerp de Toekomst	*5*

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.