Creative Media & Game Technologies

Programma	**EC**
Year 2	50
Year 2 Courses	*45*
GTVB22NTE - New Technology Exploration	*10*
GTVB22NTA - New Technology Adaptation	*10*
GTVB26GPR - Game Production	*5*
GTVB22GL - Game Lab	*20*
Year 2 Focus Tracks	*5*
keuze uit onderstaande vakken	
GTVB23FTGP - Game Programming	*5*
GTVB23FTCD - Character Design	*5*
GTVB23FTGD - Game Design	*5*
GTVB25FTUR - Unreal	*5*

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.