

Communication & Multimedia Design, Major Game Design

Programma	EC
Year 2 Communication & Multimedia Design, Major Game Design	60
Emergent Game Design	15
CMVB18EGD1 - Game Development #1	6
CMVB18EGD2 - Project	4
CMVB18EGD3 - User Centered Design	5
Virtual Reality	15
CMVB18VIR1 - Game Development #2	6
CMVB18VIR2 - Project	4
CMVB18VIR3 - Game Studies and Future	5
Game Lab	30
Game Lab Compulsory Courses	22
CMVB19GL1 - Game Lab	10
CMVB18BUS1 - Know Your Business	3
CMVB18DRG1 - Design Research #2	3
CMVB18BUS2 - Control Your Business	3
CMVB18DET - Digital Ethics	3
Game Lab Electives	8
<i>keuze uit onderstaande vakken</i>	
CMVB19EL1 - Game Art	4
CMVB19EL2 - Game Design	4
CMVB19EL3 - Game Programming	4
Year 3 Communication & Multimedia Design, Major Game Design	60
Electives	30
<i>vrije keuzeruimte</i>	
Internship	30
CMVB18STG - Stage	30
Year 4 Communication & Multimedia Design, Major Game Design	60
Design Research & Innovation	30
CMVB20ORIG - Orientation	5
CMVB20FUDG - Future design	10
CMVB20WPG - Project Innovation Work Place	10
CMVB20PREG - Prepare	5
Graduation Project	30
CMVB17ASO - Afstudeeropdracht CMD	30

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanze Hogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.