Communication & Multimedia Design, Major Game Design

Programma	EC
Year 3 Communication & Multimedia Design, Major Game Design	60
Electives	*30*
vrije keuzeruimte	
Internship	*30*
CMVB18STG - Stage	*30*
Year 4 Communication & Multimedia Design, Major Game Design	60
Design Research & Innovation	*30*
Compulsory Module year 4	*10*
keuze uit onderstaande vakken	
CMVB23GDIW - Project Innovation Work Place	*10*
Electives year 4	*20*
keuze uit onderstaande vakken	
GTVB22ELIE - Interactive Environments	*5*
GTVB22ELND - Narrative Design	*5*
GTVB22ELSG - Serious Game Design	*5*
GTVB22ELUR - Unreal	*5*
GTVB23ELDM - Developing for Mobile	*5*
GTVB23ELGA - Game Audio	*5*
GTVB23ELMM - Monetization & Marketing	*5*
GTVB23ELPA - Procedural Assets	*5*
GTVB23ELRO - Robots	*5*
GTVB23ELRP - Rapid Prototyping	*5*
GTVB22ELAI - AI	*5*
GTVB22ELCD - Creature Design	*5*
GTVB22ELEX - Elective X	*5*
GTVB22ELEY - Elective Y	*5*
GTVB22ELEZ - Elective Z	*5*
Graduation Project	*30*
CMVB17ASO - Afstudeeropdracht CMD	*30*

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.