Creative Media & Game Technologies

Programma	EC
Year 1 Creative Media & Game Technologies	60
Analog Orientation	*15*
GTVP21PDP - Project Design & Prototyping	*10*
GTVP21FUP - Futureproof	*5*
Digital Orientation	*15*
GTVP21P2D - Project 2D Game Development	*10*
GTVP21PPF - Playful Pasts & Futures	*5*
3D Orientation	*15*
GTVP21P3D - Project 3D Game Development	*10*
GTVP21VOU - Vision on UX/UI	*5*
Prototyping & Profiling	*15*
GTVP21PPE - Project Production & Evaluation	*10*
GTVP21FUS - Future Showcase	*5*
Year 2	50
Year 2 Courses	*40*
GTVB22NTE - New Technology Exploration	*10*
GTVB22NTA - New Technology Adaptation	*10*
GTVB22GL - Game Lab	*20*
Year 2 Focus Tracks	*10*
keuze uit onderstaande vakken	
Electives Year 2	10
keuze uit onderstaande vakken	
GTVB22ELIE - Interactive Environments	*5*
GTVB22ELAI - AI	*5*
GTVB22ELSG - Serious Game Design	*5*
GTVB22ELCD - Creature Design	*5*
GTVB22ELUR - Unreal	*5*
GTVB22ELND - Narrative Design	*5*
GTVB22ELEX - Elective X	*5*
GTVB22ELEY - Elective Y	*5*
GTVB22ELEZ - Elective Z	*5*
GTVB23ELAI2 - AI level 2	*5*
GTVB23ELCD2 - Creature Design level 2	*5*
GTVB23ELDM - Developing for Mobile	*5*
GTVB23ELEX2 - Elective X level 2	*5*
GTVB23ELEY2 - Elective Y level 2	*5*
GTVB23ELEZ2 - Elective Z level 2	*5*
GTVB23ELGA - Game Audio	*5*
GTVB23ELIE2 - Interactive Environments level 2	*5*
GTVB23ELMM - Monetization & Marketing	*5*
GTVB23ELND2 - Narrative Design level 2	*5*
GTVB23ELPA - Procedural Assets	*5*
GTVB23ELRO - Robots	*5*
GTVB23ELRP - Rapid Prototyping	*5*
GTVB23ELSG2 - Serious Game Design level 2	*5*
GTVB23ELUR2 - Unreal level 2	*5*
Minor	30
Internship	30
GTVB23INT - Internship	*30*

share your talent. move the world.

De ECTS onderwijscatalogus van de Hanzehogeschool Groningen wordt met de grootst mogelijke zorg samengesteld. Het is echter mogelijk dat de inhoud van de catalogus -en de daarin vervatte informatie- verouderd, incompleet of onjuist is. Aan de inhoud van de catalogus kunnen dan ook geen rechten worden ontleend.